

Créer mes propres jeux vidéo avec Unity et animer les personnages de mes élèves

Vous souhaitez apprendre à faire des jeux vidéos, mais vous ne savez pas par où commencer?

Cette formation est une introduction à Unity, une plateforme pour le développement de jeux vidéos. Vous apprendrez donc les bases qui permettent de créer un petit jeu vidéo 2D et de donner vie aux personnages dessinés par vos élèves.

Plusieurs scénarios pédagogiques vous seront proposés autour du jeu vidéo en cours de langues et d'arts visuels, mais vous êtes aussi libres de créer votre propre jeu vidéo.

Intentions

Permettre aux participantes et participants de :

- prendre en main Unity
- créer un petit jeu vidéo 2D
- créer des animations

Modalités de travail

3 rencontres de 4 heures

Présentation et mise en pratique d'éléments théoriques. Accompagnement pour la réalisation d'un projet personnel.

Lien(s) avec les domaines de la "Formation générale" du PER

MITIC

Lien(s) avec les "Capacités transversales" du PER

Pensée créatrice

Formatrices, formateurs

Biljana Petreska von Ritter, chargée d'enseignement, HEP Vaud, UER MI

Destinataires

Cette formation s'adresse à l'ensemble du corps enseignant.

Mode d'inscription

Inscriptions individuelles uniquement

Dates

Jeu 23.3.2023,
jeu 30.3.2023,
jeu 4.5.2023,
de 14h à 17h30.

Délai d'inscription

24 février 2023

Matériel des participant-e-s

Un ordinateur portable

Frais

Aucun

Contacts

Tél. : +41 21 316 95 70
Fax : +41 21 316 24 21
filier-e-fca@hepl.ch
candidat.hepl.ch/fc

Informations administratives

Filière Formation continue attestée
Haute école pédagogique
Avenue de Cour 33
CH-1014 Lausanne

Inscriptions

Inscription en ligne ou
bulletin d'inscription sous
candidat.hepl.ch/fc