

# Créer mes propres jeux vidéo avec Unity et animer les personnages de mes élèves

**Vous souhaitez apprendre à faire des jeux vidéos, mais vous ne savez pas par où commencer?**

Cette formation est une introduction à Unity, une plateforme pour le développement de jeux vidéos. Vous apprendrez donc les bases qui permettent de créer un petit jeu vidéo 2D et de donner vie aux personnages dessinés par vos élèves.

Plusieurs scénarios pédagogiques vous seront proposés autour du jeu vidéo en cours de langues et d'arts visuels, mais vous êtes aussi libres de créer votre propre jeu vidéo.

### Intentions

Permettre aux participantes et participants de :

- prendre en main Unity
- créer un petit jeu vidéo 2D
- créer des animations

### Modalités de travail

3 rencontres de 4 heures

Présentation et mise en pratique d'éléments théoriques. Accompagnement pour la réalisation d'un projet personnel.

### Lien(s) avec les domaines de la "Formation générale" du PER

MITIC

### Lien(s) avec les "Capacités transversales" du PER

Pensée créatrice

### Formatrices, formateurs

Biljana Petreska von Ritter, professeure associée, HEP Vaud, UER MI

### Destinataires

Cette formation s'adresse à l'ensemble du corps enseignant.

### Mode d'inscription

Inscriptions individuelles uniquement

### Dates

Mardi 12.3.2024,  
mercredi 27.3.2024,  
jeudi 18.4.2024,  
de 14h à 17h30.

### Délai d'inscription

10 janvier 2024

### Matériel des participant-e-s

Un ordinateur portable

### Frais

Aucun

### Contacts

Tél. : +41 21 316 95 70  
Fax : +41 21 316 24 21  
filieres-fca@hepl.ch  
candidat.hepl.ch/fc

### Informations administratives

Filière Formation continue attestée  
Haute école pédagogique  
Avenue de Cour 33  
CH-1014 Lausanne

### Inscriptions

Inscription en ligne ou  
bulletin d'inscription sous  
candidat.hepl.ch/fc